

2019-2020 GÜZ YARIYILI İNŞAAT MÜHENDİSLİĞİ ANABİLİM DALI LİSANÜSTÜ FİNAL PROGRAMI				
	SINIFLAR ŞUBELER	1		1
		A1	A2	
13.01.2020 PAZARTESİ	1	08:30-00		
	2	09:30-00		
	3	10:30-00		
	4	11:30-00		
	5	12:30-00		
	6	13:30-00	Yamaç Stabilizasyonu Teknikleri İnşaat Mühendisliği Lisansüstü Dersliği	Yapı Elemanlarının Modellemesi ve Analizi İnşaat Mühendisliği Toplantı Salonu
	7	14:30-00		
	8	15:30-00		
	9	16:30-00	Yüzeyel Temellerde Zemin Taşıma Gücü İnşaat Mühendisliği Toplantı Salonu	
	10	17:30-00		
	11	18:30-00		
14.01.2020 SALI	1	08:30-00		
	2	09:30-00		
	3	10:30-00	Endüstriyel Atıkların Betonda Kullanılması İnşaat Mühendisliği Toplantı Salonu	
	4	11:30-00		
	5	12:30-00		
	6	13:30-00		Bilimsel Araştırma Yöntemleri ve Etik İnşaat Mühendisliği Toplantı Salonu
	7	14:30-00		
	8	15:30-00		Çelik Yapı Teknikleri İnşaat Mühendisliği Lisansüstü Dersliği
	9	16:30-00	Beton Davranışları İnşaat Mühendisliği Toplantı Salonu	
	10	17:30-00		
	11	18:30-00		
	12	19:30-00		
15.01.2020 ÇARŞAMBA	1	08:30-00		
	2	09:30-00		
	3	10:00-00	İleri Teknoloji ile İnşa Edilen Yapılar İnşaat Mühendisliği Toplantı Salonu	Kağır Yapılarda Koruma ve Onarım İnşaat Mühendisliği Lisansüstü Dersliği
	4	11:30-00		
	5	12:30-00		
	6	13:30-00		Betonarme Yapıların Bilgisayar Destekli Analizi İnşaat Mühendisliği Toplantı Salonu
	7	14:30-00	Zemin Güç, Geosentetik Uygulamaları İnşaat Mühendisliği Toplantı Salonu	
	8	15:30-00		
	9	16:30-00		
	10	17:30-00	Karayolu Üst Yapısında Deney Yöntemleri İnşaat Mühendisliği Toplantı Salonu	
	11	18:30-00		
16.01.2020 PERŞEMBE	1	08:30-00		
	2	09:30-00	Geoteknikte Problemler İnşaat Mühendisliği Toplantı Salonu	Çelik Yapı Teknikleri İnşaat Mühendisliği Lisansüstü Dersliği
	3	10:30-00		
	4	11:30-00		İhale Stratejileri İnşaat Mühendisliği Toplantı Salonu
	5	12:30-00		
	6	13:30-00		
	7	14:30-00		
	8	15:30-00		
	9	16:30-00		
	10	17:30-00		
	11	18:30-00		
17.01.2020 CUMA	1	08:30-00		
	2	09:30-00		
	3	10:30-00		
	4	11:30-00		
	5	12:30-00		
	6	13:30-00		
	7	14:30-00		
	8	15:30-00		
	9	16:30-00		
	10	17:30-00		
	11	18:30-00		
	12	19:30-00		