

PROJE NO	PROJE BAŞLIĞI	ÖĞRENCİ SAYISI
1.	WebGL ile interaktif web araçları tasarlama	1
2.	Kameralı mobil platformlar için artırılmış gerçeklik uygulaması geliştirilmesi	2
3.	Çizge üzerinde yol bulma algoritmalarının gerçek ortamda analizi	1
4.	Deep web için arama motoru geliştirilmesi	2
5.	Basit bir arama motoru geliştirilmesi	2
6.	Büyük veri üzerinde anomali tespiti	1
7.	Sosyal medyada metin sınıflandırma ve öbekleme	1
8.	Gerçek zamanlı web sayfası layout optimizasyonu	1
9.	Dinamik Türkçe metinler için text-to-speech uygulaması	2
10.	Arduino ile akıllı şehir uygulaması geliştirme (Donanım danışman tarafından sağlanacaktır.)	2
11.	Apache Flink ile Nesnelerin İnternetinde toplanan verilerin analizi	2
12.	Nesnelerin İnterneti için derin öğrenme algoritmalarının uygulanması	2
13.	Engelli bireylere yönelik eğitsel mobil uygulama geliştirme	2
14.	Beslenme programlarının oluşturulmasına yönelik uzman sistem geliştirilmesi	3
15.	Genetik algoritma tabanlı toplantı takvimi oluşturma yazılımı geliştirilmesi	3
16.	Teknik destek amaçlı uzman sistem geliştirilmesi	3
17.	Proje yönetimi karar destek sistemi geliştirilmesi	3
18.	Akıllı ve teknolojik uygulamalar	2
19.	Sosyal yaşam ve eğlence uygulamaları	2
20.	Açık kaynaklı yazılım uygulamaları	2
21.	Güvenlik uygulamaları	2
22.	IoT cihazlar için offline Türkçe TTS (text-to-speech) optimizasyonu	1
23.	Bina ısı değerleri hesaplama programı	2
24.	Network simülatör yazılımına üçüncü boyut (yükseklik) yeteneğinin kazandırılması	2
25.	NFV uygulamaları	2
26.	Yazılım tanımlı ağların yönetimi ve orkestrasyonu	2
27.	Siber tehdit istihbaratı analiz programı	2
28.	Sanal gerçeklik uygulaması geliştirme	2
29.	Büyük veri analitiği ile suistimal tespiti	2
30.	Büyük veride görselleştirme	2
31.	Büyük veri ile trafik durum analizi	2
32.	Biyometrik uygulama geliştirme	1
33.	Bölüm projesi geliştirme	2
34.	Endüstriyel proje geliştirme	2