

Dersin Adı-Kodu: ÇOKLU ORTAM UYGULAMALARI - BLY - 106				Programın Adı: BİLGİ YÖNETİMİ						
Yarıyıl	Eğitim ve Öğretim Yöntemleri								Krediler	
	Teor i	Uyg .	Lab.	Proje / Alan Çalışması	Ödev		Diğer	Toplam	Kr edi	AKTS Kredisi
II	14	-	-	-	14		69	97	3	4
Ders Dili	Türkçe									
Zorunlu / Seçmeli	Zorunlu									
Ön şartlar	Yok									
Dersin İçeriği	Vektör grafik tanımı, programın temel tanıtımı Flash penceresinin öğeleri, araç paneli, Flash animasyonuna giriş ‘Motion Tween’ kavramı ve basit uygulaması Panellerin tanıtımı Çizgileri ve dolguları denetlemek, farklı dolgular seçmek, renk kullanımı Nesneleri ölçeklendirmek, döndürmek, ilgili uygulamalar Akış çizgisinin işleyişini anlamak (katman ekleme ve silme, kare ekleme, seçme ve silme) Semboller, sembol tipleri Kılavuz katman ekleme, işleyişi ve uygulaması Saydamlık ayarları, ‘alpha’ ayarları									
Dersin Amacı	Bu dersin amacı öğrencilere, özellikle web sayfalarında kullanılabilecek grafik animasyon uygulamaları konusunda gerekli temel becerileri kazandırmaktır. Bu amaçla öğrenciler, vektörsel grafikler yoluyla hareketli görüntü oluşturmak için tasarlanmış olan FLASH programını öğrenirler.									
Öğrenme Çıktıları ve Yeterlilikler	Grafik animasyon uygulamaları konusunda gerekli temel bilgilere hakimdir. Grafik animasyon uygulamalarını web’de kullanabilir.									
Ders Kitabı ve/veya Kaynaklar	Uzaktan Eğitim MYO Öğrenme Yönetim Sistemi Ders İçerikleri									
Değerlendirme Ölçütleri							Varsa (X) olarak işaretleyiniz		Yüzde (%)	
	Ara Sınavlar						X		19,5	
	Kısa Sınavlar									
	Ödevler						X		5,4	
	Projeler									
	Dönem Ödevi									
	Laboratuvar									
	Diğer						X		5,1	
	Dönem Sonu Sınavı						X		70	
Ders Sorumluları										
Hafta	Konular									
1	Vektör grafik tanımı, programın temel tanıtımı									
2	Flash penceresinin öğeleri, araç paneli, Flash animasyonuna giriş									
3	Motion Tween’ kavramı ve basit uygulaması									
4	Panellerin tanıtımı									
5	Çizgileri ve dolguları denetlemek, farklı dolgular seçmek, renk kullanımı									
6	Nesneleri ölçeklendirmek, döndürmek, ilgili uygulamalar									
7	Akış çizgisinin işleyişini anlamak (katman ekleme ve silme, kare ekleme, seçme ve silme									
8	Ara Sınav									
9	Semboller, sembol tipleri									
10	Kılavuz katman ekleme, işleyişi ve uygulaması									
11	Saydamlık ayarları, ‘alpha’ ayarları									
12	Shape Tween’ kavramı ve basit uygulaması.‘Shape Hint’ kavramı									

13	Metni parçalara ayırmak, metni grafiğe döndürmek			
14	Düğme tasarlamak ve çizmek, ‘kütüphane’ kavramı			
15	Dönem sonu sınavı			
Öğrenci İş Yüğü Dağılımı ve AKTS Hesabı		Sayısı	Süresi (Saat)	Toplam
	Haftalık Ders Saati (Teorik)	14	1	14
	İçerik Okuma	14	2	28
	İnternette tarama, kütüphane	1	5	5
	Ödev Hazırlama	1	10	10
	Ara sınav ve ara sınava hazırlık	1	15	15
	Final sınavı ve final sınavına hazırlık	1	25	25
	Toplam İş Yüğü			97
	Dersin AKTS Kredisi			4

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi															
Ders Öğrenme Çıktıları	Program Çıktıları														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	5	5	2	5			4			5	4				
2	4	3	2	4			5			5	4				