

Dersin Kodu ve Adı	BEOT9110 / Mobil Oyun Geliştirme							
Dersin Yarıyılı	Güz-Bahar							
Dersin Katalog Tanımı (İçeriği)	Bu ders kapsamında, mobil cihazlar için geliştirilen oyunların tasarım, geliştirme ve mimari özellikleri tartışılacak ve bu oyunların cihaz ortamı ve sosyalağ ile etkileşimi üzerinde tartışılacaktır.							
Temel Ders Kitabı	Mobile Game Design Essentials, by Dr. Claudio Scolastici, David Nolte, Packt Publishing, 2013							
Yardımcı Ders Kitapları	Mobile Game Development with Unity, O'Reilly Media; Jon Manning & Paris Buttfield-Addison, 1st edition , 2017							
Dersin Kredisi (AKTS)	8							
Dersin Önkoşulları (Ders devam zorunlulukları, bu maddede belirtilmelidir.)	Bu dersin ön koşulu bulunmamaktadır.							
Dersin Türü	Seçmeli							
Dersin Öğretim Dili	Türkçe							
Dersin Amacı ve Hedefi	Bu dersin amacı, katılımcılara mobil cihazlarla uyumlu ve mobil marketlere yönelik oyunların tasarım ve geliştirme yetenekleri kazandırmaktır.							
Dersin Öğrenim Çıktıları	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bir mobil oyunun tasarlama ve geliştirme 2. Bir mobil oyunun performans ölçümlerini anlama 3. Bir mobil cihazda verimli kaynak yönetimi 4. Bir oyunun sosyal etkileşimlerini yönetme ve etkileşim kurma 							
Dersin Veriliş Biçimi (Yüz yüze, Uzaktan vb.)	Uzaktan							
Dersin Haftalık Dağılımı	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giriş 2. Oyun geliştirme ve oyun motoru 3. Mobil işletim sistemleri 4. Mobil oyunlarda grafik 5. Mobil oyunlarda ses 6. Mobil oyunlarda kontrol ve giriş 7. Mobil arayüz tasarımı 8. Mobil oyun motorları temelleri 9. Mobil oyun motorları üzerinde geliştirme 10. Mobil oyun geliştirme süreçleri 11. Prototipleme 12. Performans iyileştirme 13. Mobil oyun ürünleştirme ve iş yönetimi 14. Indie oyun geliştirme ve ekip yönetimi 							
Öğretim Faaliyetleri (Burada belirtilen faaliyetler için harcanan zaman krediyi belirleyecektir. Dikkatli doldurulması gerekmektedir.)	Haftalık teorik ders saati : 3 Haftalık uygulamalı ders saati : 0 Okuma faaliyetleri : 2 İnternette tarama, kütüphane çalışması : 2 Materyal tasarlama, uygulama : 10 Rapor hazırlama : 5 Sunu hazırlama ve sunum : 12 Ara sınav ve ara sınava hazırlık : 22 Final sınavı ve final sınavına hazırlık : 30							
Değerlendirme Ölçütleri (Toplam katkı yüzdesi 100 olacak şekilde ayarlanmalıdır.)	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Sayısı</th> <th>Katkısı (%)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			Sayısı	Katkısı (%)			
	Sayısı	Katkısı (%)						

	Ara sınav	1	30
	Ödev	1	30
	Uygulama	0	0
	Projeler	0	0
	Pratik	0	0
	Kısa sınav	0	0
	Yarıyıl sonu sınavı	1	40
	Toplam		100
Dersi Verecek Öğretim Eleman(lar)ı ve İletişim Bilgileri	1.Dr. Öğr.Üyesi Hüseyin Temuçin huseyintemucin@gazi.edu.tr		