

| | | | |
|--|---|---------------|--------------------|
| Dersin Kodu ve Adı | BEOT9102/ Unreal ile Oyun Geliştirme | | |
| Dersin Yarıyılı | Güz-Bahar | | |
| Dersin Katalog Tanımı (İçeriği) | Unreal oyun motoru mimarisi, Unreal arayüzü, bölüm tasarımı, Unreal Script, oyun materyalleri, ışıklandırma, karakter tasarımı ve animasyonu, arazi oluşturma, sahne geometrisi ve mimarisi, arayüzler ve menüler, dinamik nesnelere, ses ve müzik | | |
| Temel Ders Kitabı | Unreal Engine 4 Game Development in 24 Hours, Aram Cookson, Ryan DowlingSoka, Clinton Crumpler, Sams Publishing, 2016 | | |
| Yardımcı Ders Kitapları | Learning Unreal Engine Game Development, Joanna Lee, Packt Publishing, 2016 Unreal Engine 4 Game Development Essentials. Satheesh PV, Packt Publishing, 2016 | | |
| Dersin Kredisi (AKTS) | 8 | | |
| Dersin Önkoşulları (Ders devam zorunlulukları, bu maddede belirtilmelidir.) | Dersin önkoşulu bulunmamaktadır. | | |
| Dersin Türü | Seçmeli | | |
| Dersin Öğretim Dili | Türkçe | | |
| Dersin Amacı ve Hedefi | Bu dersin amacı öğrencilere Unreal oyun motorunu tanıtmak, içerisindeki araçları ve özellikleri kullanarak oyun prototipi üretebilmelerini sağlamak ve oyun programlama hattını kullanarak bütün bir oyun dünyası oluşturabilmeyi öğretmektir. | | |
| Dersin Öğrenim Çıktıları | 1. Unreal oyun geliştirme iş hattı hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olacaktır. 2. Unreal oyun geliştirme araçları ve özellikleri hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olacaktır. 3. Unreal oyun motoru ile kapsamlı oyun geliştirme tecrübesi edinecektir. | | |
| Dersin Veriliş Biçimi (Yüz yüze, Uzaktan vb.) | Uzaktan | | |
| Dersin Haftalık Dağılımı | 1. Hafta: Unreal oyun motorunun tanıtımı 2. Hafta: Oyun geliştirme ilkeleri 3. Hafta: Bölüm oluşturma 4. Hafta: Sahne geometrisi 5. Hafta: Materyaller 6. Hafta: Işıklandırma 7. Hafta: Blueprint oluşturma 8. Hafta: Oyuncular ve etkileşim 9. Hafta: Çarpışmalar 10. Hafta: Arayüz oluşturma 11. Hafta: Arazi geliştirme 12. Hafta: 3B modellerin kullanımı 13. Hafta: Ses ve müzik 14. Hafta: Paketleme | | |
| Öğretim Faaliyetleri (Burada belirtilen faaliyetler için harcanan zaman krediyi belirleyecektir. Dikkatli doldurulması gerekmektedir.) | Haftalık teorik ders saati : 3 Haftalık uygulamalı ders saati : 0 Okuma faaliyetleri : 2 İnternette tarama, kütüphane çalışması : 2 Materyal tasarlama, uygulama : 10 Rapor hazırlama : 5 Sunu hazırlama ve sunum : 12 Ara sınav ve ara sınava hazırlık : 0 Final sınavı ve final sınavına hazırlık : 30 | | |
| Değerlendirme Ölçütleri (Toplam katkı yüzdesi 100 olacak şekilde ayarlanmalıdır.) | | Sayısı | Katkısı (%) |
| | Ara sınav | 0 | 0 |

| | | | |
|---|--|---|-----|
| | Ödev | 4 | 40 |
| | Uygulama | 0 | 0 |
| | Projeler | 0 | 0 |
| | Pratik | 0 | 0 |
| | Kısa sınav | 0 | 0 |
| | Yarıyıl sonu sınavı | 1 | 60 |
| | Toplam | | 100 |
| Dersi Verecek Öğretim Eleman(lar)ı ve İletişim Bilgileri | Dr. Öğr. Üyesi Öner BARUT onerbarut@gazi.edu.tr | | |