

Dersin Kodu ve Adı	BEOT9115/ Oyun Teknolojilerinde Tamamlayıcı Konular
Dersin Yarıyılı	Güz-Bahar
Dersin Katalog Tanımı (İçeriği)	Bu dersin amacı öğrencilere oyun teknolojileri geliştirmek için tamamlayıcı konular hakkında bilgi sağlamaktır. Oyun teknolojileri, öğrencinin öğrenmesi gereken teknik konuların yanında seviye tasarımı, hikaye, karakter oluşturma gibi konularda temel bilgi birikimi oluşturmayı hedefler. Oyun geliştiricilerinin güzel sanatlar ve sosyal konularda bilgi ve kazınım sağlamalarını ve oyun tasarımında yeni yenilikçi yaklaşımlar geliştirmelerini teşvik eder. Dersin oyun teknolojileri öğrencileri için tamamlayıcı gördüğü konular şunlardır: tarih, etkileşimli içerikte temel görsel tasarım, sanal dünya tasarımı, etkileşimli grafikler, oyun sanatları ve estetik. Görsel tamamlayıcı konuların oyun geliştirmede nasıl bir rol oynadığına özel önem verilmektedir.
Temel Ders Kitabı	Gazaway, D. (2021). <i>Introduction to game systems design</i> (1st ed.). Addison-Wesley Professional: Pearson Education.
Yardımcı Ders Kitapları	Gregory, J. (2009). <i>Game engine architecture</i>
Dersin Kredisi (AKTS)	8
Dersin Önkoşulları (Ders devam zorunlulukları, bu maddede belirtilmelidir.)	Dersin ön koşulu bulunmamaktadır.
Dersin Türü	Seçmeli
Dersin Öğretim Dili	Türkçe
Dersin Amacı ve Hedefi	Öğrencilere oyun teknolojileri geliştirmek için tamamlayıcı konular hakkında bilgi sağlamak
Dersin Öğrenim Çıktıları	<ol style="list-style-type: none"> 1. Oyun sanatları ve estetiği ile ilgili bilgi sahibi olma 2. Disiplinler arası ve çok disiplinli ekipleri tanıma ve anlama 3. Güncel gelişim araçlarından bağımsız bilgi birikimini ve bu bilgi birikimini yeni araçlar öğrenmede kullanabilme becerisini kazanmış olma 4. Yeni fikir ve çözümler üretebilme, 5. Oyun teknolojileri alanında hem teorik hem de pratik tamamlayıcı konuları takip edebilme becerisine sahip olma
Dersin Veriliş Biçimi (Yüz yüze, Uzaktan vb.)	Bu ders sadece uzaktan öğretim şeklinde yürütülmektedir.
Dersin Haftalık Dağılımı	<ol style="list-style-type: none"> 1. Oyun Tasarımına Giriş 2. Oyun Teorisi 3. Sanat Tarihi: Resim 4. Sanat Tarihi: Heykel 5. Oyun Motorları 6. Etkileşimli 3D 7. Ara sınav - Estetik, Raster-Vektör Grafikleri, Fotoğrafçılık 8. Film - Video Teknikleri ve Estetiği 9. Grafik Tasarım ve Tipografi 10. Video Oyunları için Dünya Tasarımı 11. Video Oyunları için Hikaye ve Anlatı Geliştirme 12. Video Oyunları için Karakter Tasarımı 13. Animasyon ve Oyun Geliştirme Süreci 14. Oyun Tasarım Trendleri - Yapay Zeka, Sanal Gerçeklik
Öğretim Faaliyetleri (Burada belirtilen faaliyetler için harcanan zaman krediyi belirleyecektir. Dikkatli doldurulması gerekmektedir.)	<p>Haftalık teorik ders saati : 3 Haftalık uygulamalı ders saati : 0 Okuma faaliyetleri : 2 İnternette tarama, kütüphane çalışması : 2 Materyal tasarlama, uygulama : 0 Rapor hazırlama : 5 Sunu hazırlama ve sunum : 5</p>

	Ara sınav ve ara sınav hazırlık : 24 Final sınavı ve final sınavına hazırlık : 38																											
Değerlendirme Ölçütleri (Toplam katkı yüzdesi 100 olacak şekilde ayarlanmalıdır.)	<table border="1"><thead><tr><th></th><th>Sayısı</th><th>Toplam Katkısı (%)</th></tr></thead><tbody><tr><td>Ara sınav</td><td>1</td><td>35</td></tr><tr><td>Ödev</td><td>4</td><td>25</td></tr><tr><td>Uygulama</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>Projeler</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>Pratik</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>Kısa Sınav</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>Yarıyıl Sınavı</td><td>1</td><td>40</td></tr><tr><td>Toplam</td><td>6</td><td>100</td></tr></tbody></table>		Sayısı	Toplam Katkısı (%)	Ara sınav	1	35	Ödev	4	25	Uygulama	0	0	Projeler	0	0	Pratik	0	0	Kısa Sınav	0	0	Yarıyıl Sınavı	1	40	Toplam	6	100
	Sayısı	Toplam Katkısı (%)																										
Ara sınav	1	35																										
Ödev	4	25																										
Uygulama	0	0																										
Projeler	0	0																										
Pratik	0	0																										
Kısa Sınav	0	0																										
Yarıyıl Sınavı	1	40																										
Toplam	6	100																										
Dersi Verecek Öğretim Eleman(lar)ı ve İletişim Bilgileri	1 Prof. Dr. Ashhan Tüfekci asli@gazi.edu.tr																											