

Dersin Kodu ve Adı	BEOT9101/ Unity ile Oyun Geliştirme		
Dersin Yarıyılı	Güz-Bahar		
Dersin Katalog Tanımı (İçeriği)	Unity oyun motorunun tanıtımı, sahne oluşturma, oyuncu karakterleri, görselleştirme, 3B modellerin Unity içine aktarılması, Prefab kullanılması, betik yazılması ve kullanılması, kullanıcı arayüzü oluşturulması, zamanlama, katı gövdeler, fizik, parçacık sistemleri, oyun üretme ve dağıtım		
Temel Ders Kitabı	Unity Game Development in 24 Hours, 4th Edition, Mike Geig, Sams Publishing, 2021		
Yardımcı Ders Kitapları	Unity in Action, Third Edition: Multiplatform game development in C#, 3rd Edition, Joe Hocking, Manning, 2022		
Dersin Kredisi (AKTS)	8		
Dersin Önkoşulları (Ders devam zorunlulukları, bu maddede belirtilmelidir.)	Dersin önkoşulu bulunmamaktadır.		
Dersin Türü	Seçmeli		
Dersin Öğretim Dili	Türkçe		
Dersin Amacı ve Hedefi	Bu dersin amacı Unity çalışma ortamını, geleneksel oyun projesi iş-aışını, oyun dünyasının nasıl oluşturulacağını ve nasıl optimize edileceğini öğretmektir.		
Dersin Öğrenim Çıktıları	<ol style="list-style-type: none"> 1. Oyun motoru kullanarak oyun geliştirmenin ne olduğu ve nasıl yapılacağı hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olacaktır. 2. Unity kavramları, çalışma ortamı ve geleneksel proje akışı hakkında bilgi ve tecrübe sahibi olacaktır. 3. Unity oyun motorunu kullanarak oyun oluşturabilecektir. 		
Dersin Veriliş Biçimi (Yüz yüze, Uzaktan vb.)	Uzaktan		
Dersin Haftalık Dağılımı	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hafta: Unity ortamı ve kullanıcı arayüzü 2. Hafta: Kamera özellikler ve görselleştirme 3. Hafta: Kullanıcı etkileşimleri 4. Hafta: Betik oluşturma ve kullanma 5. Hafta: Oyuncu karakterleri 6. Hafta: Prefab ve örneklendirme 7. Hafta: Katı cisimler 8. Hafta: Işın izleme, çarpıştırıcılar, çarpışma algılama 9. Hafta: Arazi editörü 10. Hafta: Parçacık sistemleri 11. Hafta: 3B modellerin Unity içine aktarılması 12. Hafta: Canlandırılmış karakterler 13. Hafta: Menü tasarımı 14. Hafta: Oyun üretme ve dağıtım 		
Öğretim Faaliyetleri (Burada belirtilen faaliyetler için harcanan zaman krediyi belirleyecektir. Dikkatli doldurulması gerekmektedir.)	Haftalık teorik ders saati : 3 Haftalık uygulamalı ders saati : 0 Okuma faaliyetleri : 2 İnternetten tarama, kütüphane çalışması : 2 Materyal tasarlama, uygulama : 10 Rapor hazırlama : 5 Sunu hazırlama ve sunum : 12 Ara sınav ve ara sınava hazırlık : 0 Final sınavı ve final sınavına hazırlık : 30		
Değerlendirme Ölçütleri (Toplam katkı yüzdesi 100 olacak şekilde ayarlanmalıdır.)		Sayısı	Katkısı (%)
	Ara sınav	0	0
	Ödev	4	40

	Uygulama	0	0
	Projeler	0	0
	Pratik	0	0
	Kısa sınav	0	0
	Yarıyıl sonu sınavı	1	60
	Toplam		100
Dersi Verecek Öğretim Eleman(lar)ı ve İletişim Bilgileri	Dr. Öğr. Üyesi Öner BARUT onerbarut@gazi.edu.tr		