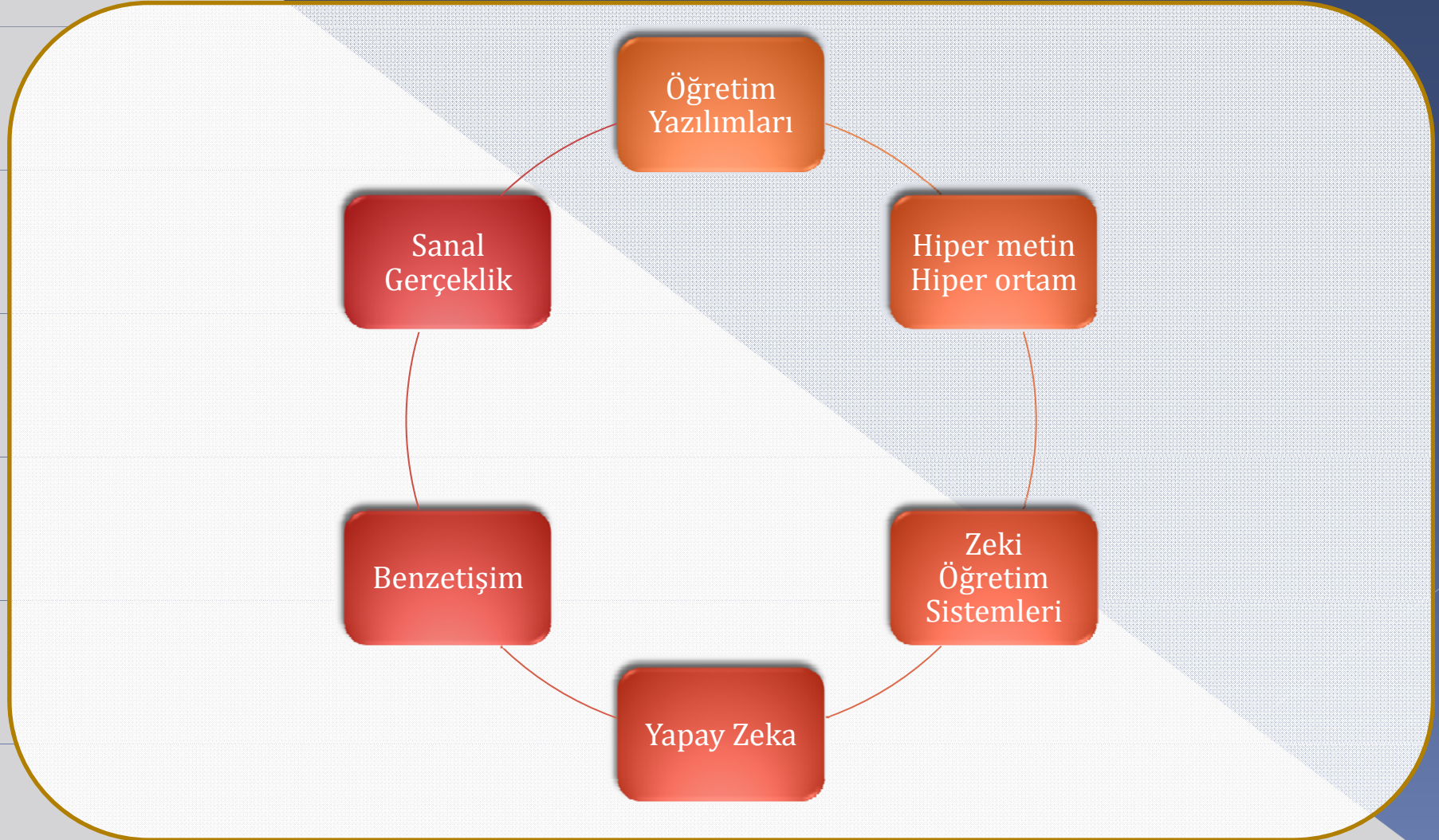


BİLGİSAYAR DESTEKLİ ÖĞRETİM UYGULAMALARI

BİLGİSAYAR DESTEKLİ
ÖĞRETİM UYGULAMALARININ
YARARLARI VE SINIRLILIKLARI

Bilgisayar Destekli Öğretim Uygulamaları

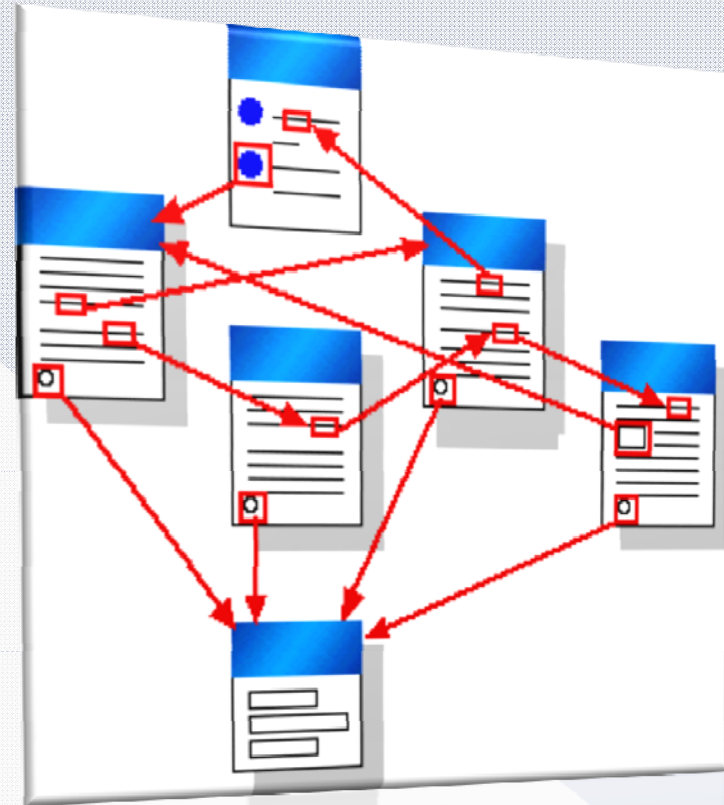


Öğretim Yazılımları



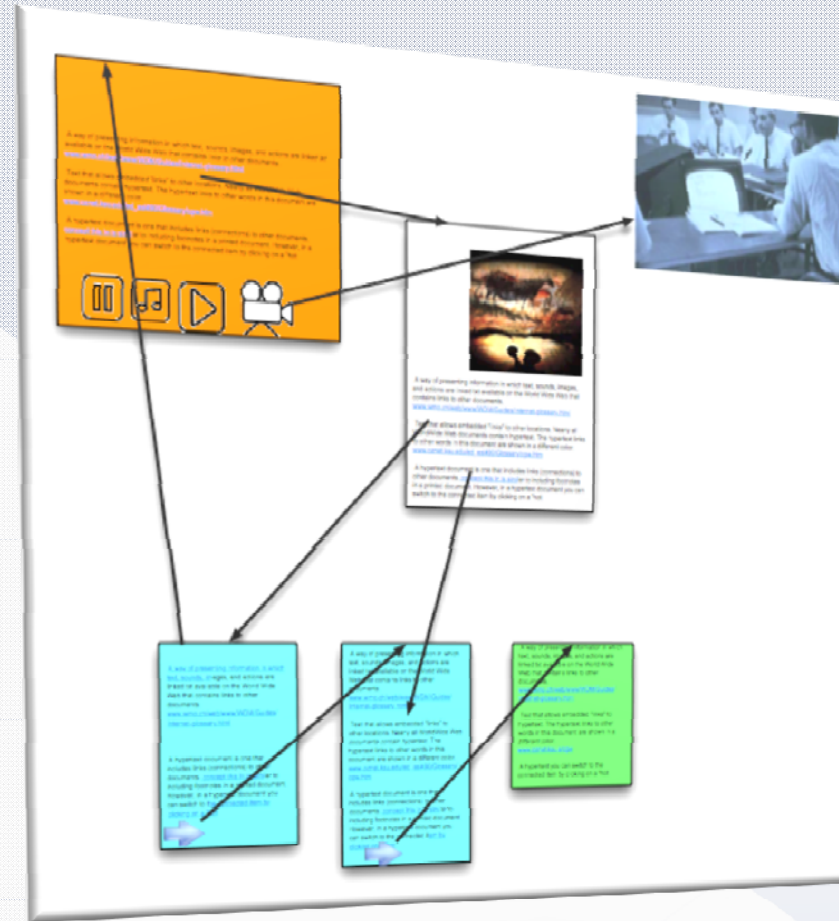
Hiper Metin – Hiper ortam – Çoklu ortam

- **Hiper metin:** *metin, durağan grafik, resim, çizim veya tabloları içeren düğüm ve bu düğümlerin birbirine bağlanmasını sağlayan bağlantıların bir arada kullanılması ile bir alana ait bilgi yapısının ve bu yapıda yer alan ilişkilerin gösterilmesini sağlar.*



Hiper Metin – Hiper ortam – Çoklu ortam

- **Hiper ortam:** metinle birlikte,
 - diyagram,
 - animasyon,
 - ses ve
 - videoların yer aldığı hiper metinlerin genişletilmiş biçimidir.



Hiper Metin – Hiper ortam – Çoklu ortam

- Hiper ortamlar ile;
 - Okuyucuların geçmiş bilgilerine, ihtiyaçlarına göre bilgiye ulaşmaları kendi kontrollerindedir.
 - Basılı materyallere göre saklanan bilgi miktarı daha fazladır.
 - Basılı materyallere göre bir sayfada daha zengin içeriğe ulaşılabilir.

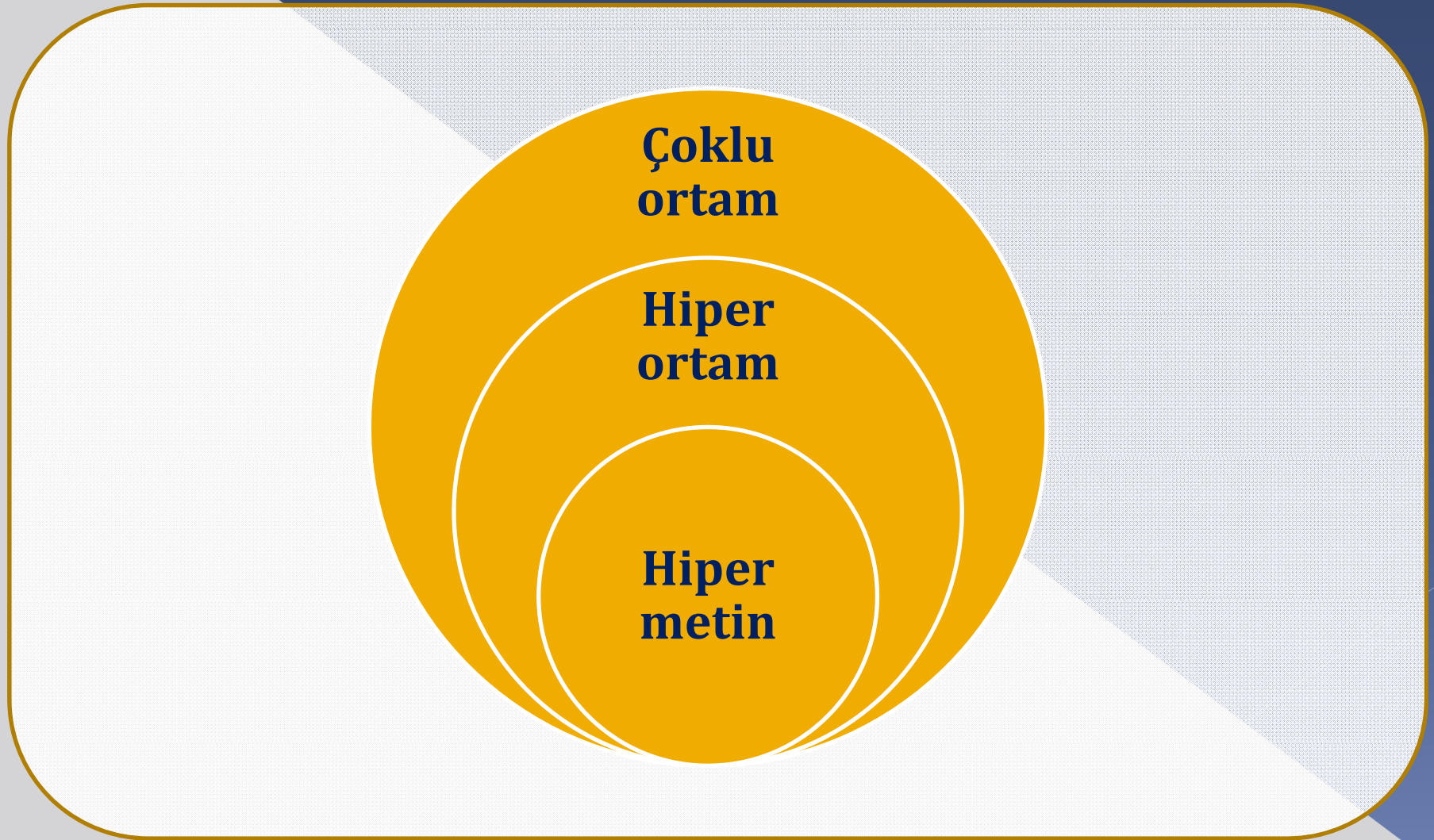
Hiper Metin – Hiper ortam – Çoklu ortam

- **Çoklu ortam:**

Bilgisayar temelli etkileşimli **hiper metin** ve **hiper ortamlardır**.



Hiper Metin – Hiper ortam – Çoklu ortam



Sanal Gerçeklik (Virtual Reality)

- Bilgisayara dayalı etkileşimli bir çoklu ortam teknolojisidir.
- İnsan makine etkileşiminde sadece görsel ve işitsel değil, hissetme yoluyla etkileşimi artırma çalışmalarını kapsar.
- İnsan algılarının gerçek olmayan bir dünya ile yanıtlanması esasına dayanır.



Sanal Gerçeklik (Virtual Reality)

- Tamamen **duyusal, çok yönlü etkileşimli, çoklu algılama öğeleri içeren gözlemci merkezli ve üç boyutlu** bilgisayar üretimi ortamlardır.
- Ses, ışık ve etkileşim gibi özelliklere sahiptir.



BDÖ Uygulamalarının Yararları

- Öğrencilerin düşünme kabiliyetlerini geliştirir.
- İşbirlikli öğrenmeyi artırır.
- Anlaşılmayan konular için sürekli tekrar olanağı vardır.
- Geleneksel eğitime göre daha çok kaynak sunar.
- Bireysel öğrenmeyi etkin kılar.
- Öğrencilere kendi hızlarında ve düzeylerinde ilerleyebilme olanağı sunar.
- Çoklu ortam ve etkileşim olanakları sayesinde sıkıcı çalışmalarını cazip hale getirebilir.
- Zamanın etkin kullanılmasını sağlar.
- Bedensel ve zihinsel engelli öğrenciler için eğitimde fırsat eşitliği sağlar.
- Gerçekleştirilmesi tehlikeli ve pahalı olan uygulamaların yapılmasına olanak sağlar.

BDÖ Uygulamalarının Sınırlılıkları

- Öğrencilerin sosyo- psikolojik gelişimlerini engeller.
- Özel donanım ve beceri gerektirir.
- Eğitim programını desteklemez.
- Öğretimsel niteliği zayıftır.
- BDÖ uygulamaları pahalıdır.
- BDÖ yazılımını üretenler ile öğretmenler arasındaki koordinasyon eksiktir.

TEŐEKKÜRLER...

Kaynak: Bilgisayar I – II
Temel Bilgisayar Becerileri
Ali Güneő, Seękin Yayınevi