

Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği, Bilgisayar Bilimleri Mühendisliği, Bilgisayar Mühendisliği, Bilgisayar ve Enformatik Mühendisliği, Bilişim Sistemleri Mühendisliği, Bilgisayar Bilimi ve Mühendisliği lisans programlarının birinden mezun olmak.

KPSSP3 puan türünden en az 85 puan almış olmak

S.	ADI SOYADI	PUANI	BAŞVURU POZİSYONU	SONUÇ
1	SERDİLAN YOLLU	91,92759	MÜHENDİS	YERLEŞMEYE HAK KAZANDI
2	VEYSEL ŞAHİN	90,11654	MÜHENDİS	YERLEŞMEYE HAK KAZANDI
3	MAKSUDE ÖZKAN	89,97051	MÜHENDİS	1. YEDEK
4	NAMIK BİLYAY	89,69814	MÜHENDİS	2. YEDEK