

2014-2015 GÜZ DÖNEMİ BİLGİSAYAR PROJESİ KONU ÖNERME FORMU

No:	Proje Konusu:	Öğrenci Sayısı:	Proje Süresi:	Proje Özeti:
1	3G ile Akıllı Ev Uygulaması	1	2 Dönem	3G modem ile uzaktan ısı, aydınlatma, hareket, görüntü kontrolü. Gerekli donanımlar Mobil Kablosuz Ağlar Laboratuvarından sağlanacaktır.
2	3G ile Uzaktan Kara/Hava Aracı Kontrolü	3	2 Dönem	3G modem ile uzaktan kara aracı veya hava aracı kontrolü yapılacaktır. Görüntü ve konum bilgileri Web arayüzünden görüntülenecektir. Gerekli donanımlar Mobil Kablosuz Ağlar Laboratuvarından sağlanacaktır.
3	Basit Bir Arama Motoru Geliştirilmesi	2	2 Dönem	Basit bir arama motorunun bileşenleri geliştirilecektir.
4	Bilgisayar Ağ Kullanıcılarının Davranışsal Analizi	2	2 Dönem	Bilgisayar ağlarındaki kullanıcıların davranışsal analizi yapılarak önerilerde bulunulacaktır.
5	Kullanıcı Geçmiş Bilgilerine Dayalı Tavsiye Motoru Geliştirilmesi	2	2 Dönem	Kullanıcıların geçmiş bilgileri kullanılarak ürün önerisinde bulunacak bir öneri motoru geliştirilecektir.
6	Kişiyi Özel Kamu Bilgilendirme Sistemi	2	2 Dönem	Kullanıcılara özelleştirilmiş bilgilendirme sisitemi geliştirilecektir. SMS, e-posta, mobil iletişim teknolojileri desteklenecektir.
7	112 ambulanslarının trafik kazası yoğunluğuna göre konuşlandırılması simülasyonu	2	1 dönem	
8	İşitme engellilere anlamda yardımcı mobil uygulama	1	1 dönem	
9	akademik yarışma organizasyonu yazılımı	1	1 dönem	başvuru, duyuru, değerlendirme ve sonuç açıklama
10	türkçe metinden konuşma sentezleme yazılımı	2	2 dönem	metin önizleme, heceleme, seslendirme
11	Mobil DVR (video katı dahil)	3	2 dönem	rasberry pi tabanlı, video kayıt cihazı, web tabanlı erişim programı, android üzerinden erişim programı (donanım sağlanacaktır)
12	Mobil DVR (video katı hariç)	3	2 dönem	rasberry pi tabanlı, video kayıt cihazı, web tabanlı erişim programı, android üzerinden erişim programı (donanım sağlanacaktır)
13	Personel takip birimi	2	2 dönem	CBS tabanlı Personel takip yazılımı

14	Akıllı ev kontrol terminali	3	2 dönem	rasberry pi tabanlı, akıllı ev kontrol terminali, web tabanlı erişim programı, android üzerinden erişim programı (donanım sağlanacaktır)
15	Tek kameralı WiFi+3G izleme sistemi	3	2 dönem	rasberry pi tabanlı, video kayıt cihazı, web tabanlı erişim programı, android üzerinden erişim programı (donanım sağlanacaktır)
16	3 boyutlu yazıcı tasarımı	2	2 dönem	rasberry pi tabanlı bir donanım ile, ilk dönem iki boyutlu yazıcı, ikinci dönem 3 boyutlu yazıcı tasarımı (donanım sağlanacaktır)
17	Duygu durum analiz yazılımı geliştirilmesi	2	2 dönem	Sosyal medya verileri kullanılarak metin yazarlarının duygu durumlarını belirlemeye yönelik doğal dil işleme uygulaması yapılacaktır
18	Yazılım proje yönetim yazılımı geliştirilmesi	2	2 dönem	Yazılım projelerine yönelik girilecek verilerin analizlerini yaparak yönetsel işlemlerde kullanılacak bir karar destek sistemi geliştirilecektir.
19	Engelli vatandaşlara yönelik erişilebilir e-devlet uygulaması geliştirilmesi	2	2 dönem	Engelli vatandaşlara yönelik erişilebilir bir e-devlet uygulaması geliştirilecektir
20	Otizmlı çocuklara yönelik eğitsel oyun geliştirilmesi	2	1 dönem	Tablet bilgisayar üzerinde çalıştırılmak üzere özel içerikli eğitsel oyun geliştirilecektir
21	Bina içi lokasyon tespiti	2-3	1 veya 2 dönem	Bina içlerinde GPS sisteminin iyi çalışmadığı durumlarda kullanılacak lokasyon tespit sistemi. Wi-Fi sinyallerinin gücüne göre veya değişik noktalarda toplanan verilerle karşılaştırma yapmak suretiyle tespit yapan bir yazılım geliştirilebilir.
22	Mobil veri kullanım ölçümü	1-2	1 dönem	Mobil cihazlarda veri kullanımını ölçerek kullanışlı bir arayüz ve faydalı grafiklerle kullanıcıya sunan bir uygulama geliştirmek.
23	Spor takımı takip uygulaması	1-2	1 veya 2 dönem	Önceden belirlenen bir spor takımıyla ilgili haberleri, skorları, fikstürü, oyuncu bilgilerini vs. kullanıcıya sunan mobil uygulama. Kapsamına veya tek bir takıma özel olmamasına göre iki döneme yayılabilir.

24	Akademik konferans takip uygulaması	1-2	1 dönem	Belirli bir alandaki konferansları bulan, çağrılarını gösteren, tarihe ve yere göre sıralama/gruplama özelliği bulunan uygulama
25	Bilimsel yayın bulma uygulaması	2-3	1 veya 2 dönem	Seçilen bir derginin arşivlerini tarayarak yayın yapmış Gazi Üniversitesi mensuplarını listeleyen ve istatistikler çıkaran uygulama. Kapsamı genişletilebilir.
26	Unity3D ile oyun geliştirilmesi	2	2	Popüler oyun motoru Unity3D ile oyun geliştirilmesi projesi
27	Leapmotion ile Arayüz Kontrol Sistemi Tasarlanması	2	1	Yeni nesil hareket algılayıcı sistemi leapmotion kullanarak insan bilgisayar etkileşim sistemi tasarlanması ve gerçekleştirilmesi projesi. Not: Leapmotion öğrencilere sağlanacaktır.
28	Unity3D ile 2D oyun geliştirilmesi	2	1	Popüler oyun motoru Unity3D ile 2D oyun geliştirilmesi projesi
29	FBE Tez Bankası iPhone Uygulaması Geliştirme	2	1	FBE Tez Bankası iPhone Uygulaması Geliştirme
30	Mühendislik Fakültesi Tez Bankası iPhone Uygulaması Geliştirme	1	1	Mühendislik Fakültesi Tez Bankası iPhone Uygulaması Geliştirme
31	Parmakizinden yüz Eşkalı belirleme SmartPhone Uygulama Geliştirme	2	2	Parmakizinden yüz Eşkalı belirleme SmartPhone Uygulama Geliştirme
32	Android İşletim Sistemi Dosya Erişim Güvenlik Uygulaması Geliştirme	2	2	Android İşletim Sistemi Dosya Erişim Güvenlik Uygulaması Geliştirme
33	Intel Arduio Üzerinde Uygulama Geliştirme	2	2	Intel Arduio Üzerinde Uygulama Geliştirme. Donanım danışman tarafından sağlanacak uygulama konusu öğrenci ile birlikte belirlenecektir belirlenecektir.
34	Algılayıcı Ağ Üzerinde Hedef Takip Uygulaması Geliştirme	2	2	Donanım ve programlama ortamı hazır olarak danışman tarafından sağlanacaktır.
35	Algılayıcı Ağ ile Uzaktan Sağlık İzleme Platformu Geliştirilmesi	2	2	Donanım ve programlama ortamı hazır olarak danışman tarafından sağlanacaktır.
36	OpenCL ile FPGA Tasarımlarının Karşılaştırmalı Analizi	1	1	OpenCL ile yapılan tasarımların Verilog ile yapılan tasarımlarla karşılaştırarak performans analizlerinin yapılması

37	FPGA Üzerinde Bilgisayarla Görme Algoritmalarının Geliştirilmesi	1	1	Altera deney kiti kullanarak karta entegre kameradan alınan görüntülerin işlenerek bilgisayarla görme algoritmalarının geliştirilmesi
38	Youtube Videoları Üzerinde Görüntü İşleme Uygulaması Geliştirilmesi	1	1	Youtube Videoları Üzerinde Çalışan Hızlı (Gerçek Zaman Koşulunu Sağlayan) Görüntü İşleme Uygulaması Geliştirilmesi
39	Demans ve alzheimer hastaların takibi	1	2	Demans grubu insanların yaşam alanına bağlı olarak lokasyon bilgileri çıkarılarak, kaybolma vb. durumlar için önlem alma, aynı zamanda yaşam kalitesini arttıracak yardımcı yazılım geliştirilmesi.
40	Uzaktan hasta takibi	1	2	Kronik hastaların uzaktan takibi. İhtiyaç duyulması halinde hastaya ait bilgilerin hasta yakın ya da doktora iletilmesini sağlayan bir yazılım geliştirilmesi.
41	Kurum ya da kuruluşlar için özel arama motoru	1	2	Sağlık, yargı, eğitim vb. kurumların web sayfalarında aranan bilgilerin hızlı ve doğru bir şekilde bulunmasını sağlayan arama motoru geliştirilmesi.
42	CBS uygulaması	1	2	Harita üzerinde orman, tarım vs. yapılarının çıkarılması.
43	Eğitim simülasyonu	1	2	Mühendislik, tıp vb. bir alan için eğitim simülasyonu geliştirilmesi.
44	Akıllı yazılımlar	1	2	Android tabanlı, akıllı yazılım geliştirilmesi.
45	Engelli çocukların eğitime yardımcı yazılım geliştirilmesi	1	2	Down sendromu veya benzeri rahatsızlıklara sahip çocukların eğitime yardımcı yazılım geliştirilmesi.
46	Afet yönetim sistemi	1	2	Yağmur, kar vb. sonucunda oluşan doğal afetler için acil müdahale ekibini yönlendirecek yazılım geliştirilmesi.
47	Endüstri alanında karar destek sistemleri	1	2	Endüstri müh. alanı için bir karar destek yazılımı gerçekleştirilmesi
48	optimizasyon ve karar destek sistemleri	1	2	Etkin veri yönetimi ve analizi için bilgi sistemlerinin optimizasyonu ve karar destek sistemi geliştirilmesi.

Öğrenciler mutlaka bitirme projesi konu seçme formunu doldurmak zorundadırlar.

Proje dağıtımında grup içerisindeki en düşük ortalamalı öğrencinin not ortalaması dikkate alınacaktır.

Tercihler en geç 18 Eylül Perşembe günü öğrenci işleri sorumlusu Emine Korucuoğlu'na teslim edilmelidir.