

BİLGİSAYAR-II		
Konu Kodu	Konu/Alt Konu Adı	FİNAL
01	MS PUBLISHER	5
0101	Programın genel yapısıyla ilgili temel elemanları tanır.	
0102	Programın genel yapısıyla ilgili temel elemanları kullanır.	
0103	Yeni yayın oluşturur.	
0104	Yayın türlerini ayırt eder.	
0105	El ilanı oluşturur.	
0106	Oluşturduğu el ilanını biçimlendir.	
0107	Oluşturduğu el ilanını yayınlar.	
0108	Boş yayın oluşturur.	
0109	Oluşturduğu yayını biçimlendirir.	
0110	Web sayfası oluşturur.	
0111	Web sayfasına gezinti çubuğu ekler.	
0112	Gezinti çubuklarını biçimlendirir.	
02	WEB GÜNLÜĞÜ (BLOG)	3
0201	Web günlüğü oluşturur.	
0202	Web günlüğüyle ilgili temel işlemleri yapar.	
03	SES VE VIDEO DÜZENLEME PROGRAMLARI	7
0301	Bilgisayarlarda ses kayıt yöntemini ve araçlarını açıklar.	
0302	Windows ses kaydedicisi ile ses kaydı yapar ve oynatır.	
0303	Profesyonel bir ses kayıt programı ile ses kaydeder ve özelliklerini düzenler.	
0304	Ses kanallarını ve kayıt kalitesini tanır.	
0305	Sesi kırpar, temizler, ses efektlerini ekler, ses dosyasını kaydeder.	
0306	Ses kayıt ve uygulama çalışmaları yapar.	
0307	Podcasting kavramını açıklar, ses kaydını internette paylaşır.	
0308	Windows Movie Maker programını öğrenir.	
0309	Programda proje oluşturur.	
0310	Görüntü, ses ve resim dosyalarını programa aktarır, düzenlemeler yapar.	
0311	Sahneler arasında geçişler ekler.	
0312	Oluşturulan filmi önizler ve değişik formatlarda kaydeder	

0313	İnternet üzerinden video paylaşımı yapar.	
04	ÇEVİRİMİÇİ YARDIMLAŞMA ARAÇLARI	
0401	Çevrimiçi yardımlaşmalı çalışma araçlarını tanır.	
0402	Google Dokümanlar ile Kelime belgesi oluşturur.	
0403	Oluşturduğu Kelime belgesi ile ilgili temel işlemleri yapar.	
0404	Google Dokümanlar ile Tablo belgesi oluşturur.	
0405	Oluşturduğu Tablo belgesi ile ilgili temel işlemleri yapar.	
0406	Google Dokümanlar ile anket oluşturur.	
0407	Google Takvim ile grup çalışma programlarını düzenler.	
0408	Sosyal ağı tanımlar.	
0409	Sosyal ağlarda hesap oluşturur.	
0410	Hesabıyla ilgili temel işlemleri yapar.	
0411	Soyal ağlarda karşılaşılabilecek tehditleri farkeder.	
0412	Sosyal ağları yanlış kullanım ve doğru kullanım örnekleri verir.	
05	BİLGİSAYAR DESTEKLİ EĞİTİM	
0501	Bilgisayarın eğitimde kullanma amaçlarını açıklar.	
0502	Öğrenme kuramlarını açıklar	
0503	Öğretme kuramlarını açıklar.	
0504	Çoklu ortam (Multimedia) özelliklerini açıklar.	
0505	Benzeşimlerin (Simülasyon) özelliklerini açıklar	
0506	Sanal gerçeklik özelliklerini açıklar.	
0507	BDE’de öğretmen rollerini açıklar.	
0508	BDE’de öğrenci rollerini açıklar.	
0509	BDE’nin yararlarını ve zararlarını açıklar.	
0510	Ders yazılımlarının özelliklerini açıklar.	
0511	Tasarım ilkelerini ürün üzerinde tanımlar.	
0512	Grafik ara yüzün tasarımı ilkelerini ürün üzerinde açıklar.	
0513	Esneklik ilkelerini ürün üzerinde açıklar.	
0514	Etkileşimlilik ilkelerini ürün üzerinde açıklar.	
0515	Kullanabilirlik ilkelerini ürün üzerinde açıklar.	
0516	Geliştirme süreci ilkelerini ürün üzerinde açıklar.	
0517	Görsel-işitsel öğelerin tasarımı ilkelerini ürün üzerinde açıklar.	
0518	Metne dayalı öğelerin tasarımı ilkelerini ürün üzerinde açıklar.	

5

10

0519	Video öğelerinin tasarımı ilkelerini ürün üzerinde açıklar.	
0520	BDE'de Yaygın formatların özelliklerini açıklar	
0521	Öğretici yazılımların özelliklerini açıklar.	
0522	Alıştırma-tekrar-geribildirim yazılımlarının özelliklerini açıklar.	
0523	Benzeşim yazılımları özelliklerini açıklar.	
0524	Eğitsel oyun yazılımlarının özelliklerini açıklar.	
06	ÖĞRENME YÖNETİM SİSTEMİ	
0601	Öğrenme yönetim sistemini açıklar.	
0602	Gazi Üniversitesi açık ders kaynaklarına erişim yapar.	
0603	Açık ders kaynakları sisteminin arayüzünü tanır.	
0604	Oluşturulan derslere kaynak ekler.	
0605	Öğrenciler için yükleme bağlantısı hazırlar.	
0606	Öğrenme yönetim sistemi içinde blog kullanır	
0607	Öğrenme yönetim sistemi içinde Wiki kullanır.	
0608	Öğrenme yönetim sistemi içinde tartışma forumları oluşturur ve forumlara katılır.	
0609	Öğrenme yönetim sistemi uygulaması yapar.	
07	EĞİTİM YAZILIMI DEĞERLENDİRME	
0701	BDE yazılımlarının genel değerlendirme ilkelerini açıklar.	
0702	BDE yazılımlarının genel değerlendirme ilkelerini yazılımlar üzerinde açıklar.	
0703	Eğitim yazılımında olması gereken özellikleri açıklar.	
0704	Eğitim yazılımının sahip olduğu eğitim yönteminin konu içeriğine uygunluğunu açıklar.	
0705	Eğitim yazılımının sahip olduğu eğitim yönteminin öğrencilere uygunluğunu açıklar.	
0706	Öğretilen konuyu uygulamaya koyacak yöntemlerin en etkili kullanımının nasıl olduğunu açıklar.	
0707	Ders süresinin yazılımın sunduğu içeriğin süresine uygunluğunu açıklar.	
0708	Konunun zorluk seviyesinin öğrenci seviyesine uygunluğunu açıklar.	
0709	BDE yazılımlarında Motivasyon elemanlarını açıklar.	
0710	İçsel motivasyon elemanlarını tanımlar.	
0711	Bilgisayar korkusunu azaltan elemanları tanımlar.	
0712	BDE yazılımında öğrenciyi teşvik eden elemanları tanımlar.	
0713	BDE yazılımında öğrenci ilgisini çeken elemanları tanımlar.	
0714	BDE yazılımında işbirliği imkanlarını tanımlar.	
0715	Motivasyonun öğrenme seviyesine uygunluğunu tespit eder.	
0716	Teşvik seviyesinin öğrenme seviyesine uygunluğunu tespit eder.	

0717	BDE yazılımlarının etkileşim elemanlarını açıklar.	7
0718	Etkileşim sıklığını açıklar.	
0719	Anlamayı güçlendiren öğeleri belirler.	
0720	Hatırlamayı güçlendiren öğeleri belirler.	
0721	Transferi güçlendiren öğeleri belirler.	
0722	Etkileşim türlerini yazılım üzerinde tanımlar.	
0723	Fikir paylaşımı araçlarını BDE yazılımları üzerinde tanımlar.	
0724	BDE yazılımlarında kullanılan ortamlar ile onların tasarımlarında kullanılan öğrenme ilkeleri ile ilişkisini açıklar.	
0725	Kullanılan ortamlar (metin, resim, ses animasyon, video gibi) içerikle ilişkisini açıklar.	
0726	Kullanılan ortamlar hedeflenen kazanımlara uygunluğunu açıklar.	
0727	BDE yazılımlarında Kontrol ve tasarımlarında kullanılan kontrol ilkelerini açıklar.	
0728	BDE yazılımlarında Konu içeriğinin uygunluğunu alt elemanlarına ayırarak açıklar.	
0729	Yazılımın hedef kitlesi öğrenci özelliklerini tanımlar.	
0730	İçeriklerle ilgili ön gereksinimlerini tanımlar.	
0731	Hedef ve kazanımları tanımlar.	
0732	Hedef ve kazanımların MEB müfredatına uygunluğunu açıklar.	
0733	BDE yazılımlarında Metin öğelerinin öğrenme ile ilişkisini açıklar.	
0734	BDE yazılımlarında Dil özelliklerini değerlendirme ilkelerini doğru kullanır.	
08 UZAKTAN EĞİTİMİN TEMELLERİ		5
0801	Uzaktan eğitimi tanımlar.	
0802	Uzaktan eğitime gerek duyulmasının nedenlerini açıklar.	
0803	Uzaktan eğitimin sağladığı olanakları açıklar.	
0804	Uzaktan eğitimin sınırlılıklarını açıklar.	
0805	Türkiye'den ve dünyadan uzaktan eğitim hakkında örnekler verir.	
0806	Uzaktan eğitim teknolojilerini tanır.	
0807	Akıllı tahta uygulamasını kurar.	
0808	Akıllı tahta ölçümlemesini (kalibrasyonu) yapar.	
0809	Akıllı tahtanın temel fonksiyonlarını tanır.	
0810	Akıllı tahta kullanarak sunu yapar.	
09 MS ACCESS		
0901	Veritabanının temel kavramlarını açıklar.	
0902	Veritabanı kavramını açıklar.	

0903	Veritabanı yapısı (tablo, alan, kayıt) açıklar.	3
0904	MS Access programını kullanarak veritabanı oluşturur.	
0905	Özel çevrimiçi şablonları kullanır.	
0906	MS Access programında tablolar oluşturur.	
0907	Tasarım görünümünde tablo oluşturur.	
0908	Veri sayfası görünümünde tablo oluşturur	
0909	Tablo sihirbazını kullanarak tablo oluşturur	
0910	MS Access programına veri girişi yapar.	
0911	MS Access programındaki verileri düzenler.	
0912	MS Access formları oluşturur.	
0913	MS Access formlarını düzenler.	
0914	MS Access formlarına veri girişi yapar.	
0915	MS Access programını kullanarak veri tabloları arasında ilişkiler kurar.	
0916	MS Access programını kullanarak veri tabloları arasındaki ilişkileri düzenler.	
0917	MS Access programında sorgular oluşturur.	
0918	MS Access programında sorgular düzenler.	
TOPLAM		50