



**Bilişim Garaj Akademisi işbirliği ile hayata geçirilen KidzMondo TeknoPark'ta çocuklar dijital dünyayı en kapsamlı şekilde öğrenecek, yarının mesleklerine bugünden hazırlanacak**

## ÇOCUKLARA UYGUN TEKNOLOJİ

Dijital okuryazarlığın çağımızın en temel gereksinimlerinden biri olduğunun bilinciyle, Bilişim Garaj Akademisi uzmanlarının desteğiyle hazırlanan Bilişim Teknolojileri Eğitimi çocuklara, hayallerini hayata geçirmelerini sağlayacak teknolojik birikimi aktarmayı hedefleyen bir program. Çocuklar, öğrendikleri bilişim yöntemleri sayesinde düşündükleri icatları tasarlayıp kendileri üretecek. Hiç akla gelmemiş, çözüm yolları üreterek insan hayatına değer katan yenilikler ortaya koyacak. Her an erişebilecekleri kendilerine ait eğitim platformu sayesinde anında tasarlayıp üzerinde çalışabilecek ve hatta üretebilecek. Akademî'nin kurucusu **Gazi Üniversitesi Öğretim Üyesi Doç. Dr. Selçuk Özdemir** kodlama eğitimini şöyle özetliyor: "Bu programda çocuklara hem bilgisayar teknolojisi ve terminolojisi, donanım- yazılım bilgilerini öğretip hem de kodlama ve teknoloji tasarım becerilerini kazanmalarını istiyoruz. Eğitimlerimizde çocuklara, güneş enerjisiyle çalışan otomobil veya toryumla çalışan mobil nükleer santralleri öğretmiyoruz ama önümüzdeki 10 yılda bunları yapabilecek olanlara ihtiyaç duyacakları "zihinsel alet kutularını" kazandırıyoruz. KidzMondo TeknoPark'ta 5-12 yaş arası

çocuklar, yaş gruplarına göre, farklı teknolojik eğitimlere katılacak. Eğitimler 3 farklı yaş grubunda toplanıyor: 5-6, 7-9 ve 10-12. Bu üç grup için ayrı ayrı özel eğitim içerikleri hazırlandı. Mesela, 5-6 yaş grubu için Kodlama ve Algoritmik Düşünme eğitimi sonunda çocuklar, bilgisayar programı üretebiliyor. 3D Tasarım eğitimi sonunda çocuklar gündelik hayatlarında kullanabilecekleri herhangi bir nesnenin baskısını alıp kullanabiliyorlar. Robot Tasarım eğitimi sonunda çocuklar çalışan bir elektronik sistem geliştirebiliyorlar. Şu anda ilkökul ve ortaokul seviyesinde olan çocuklarımızı 20'li yaşlarının ortalarına geldiklerinde bugün biz yetişkinlerin yaptığı birçok mesleği icra etme şansını yakalayamayacaklar, çünkü bu meslekler yazılımlar veya robotlar tarafından yürütülüyor olacak. Kodlama, 3d tasarım, elektronik/robot tasarım ve kodlama gibi beceriler önümüzdeki yılların okuma yazma gibi en temel becerileri arasında yer alacak, çünkü çocuklarımızı Harvard'lı Prof. Tony Wagner'in söylediği gibi kendi mesleklerini "icat etmek zorunda kalacaklar." Kendi mesleklerini icat edebilecekleri becerileri kazanmaları için üniversite yılları çok ama çok geç!



Doç. Dr.  
Selçuk  
Özdemir