

Bilişim, usta ellerde müthiş bir zenginleşme aracı

Bilişim Garaj Akademisi kurucusu Doç. Dr. Selçuk Özdemir, Gazi Teknopark'taki İnova Ar-Ge şirketinde çalışmalarını sürdürüyor.



Selçuk Özdemir, bir etkinlikte plaket alıyor

Sedef Özkan

30. Ulusal Bilişim Kurultayı'nda eğitim sitesi dalında 'Bilişim Hizmet Ödülü' de alan 'Bilişim Garaj Akademisi'nin; bilimsel çalışmaların, 'Eğitim Ar-Ge' sürecinin sonucunda ortaya çıkan bir ürün olduğunu kaydeden Doç. Dr. Selçuk Özdemir, burada 7-16 yaş arası çocuklara, bilgisayar programlama, web tasarımı, üç boyutlu tasarım, veritabanı ve elektronik robot tasarımı eğitimi verdiklerini dile getirdi. Özdemir, "Okul saatinden sonra çocukların eğitim aldığı bir sistem. Projenin ilk hali olan 'Mucitler Garajı' tamamen çevrimiçi eğitim sistemine dayanıyordu ve çok başarılıydı. Türk aile yapısı çevrimiçi

eğitime alışık olmadığı için ailelerden eğitim merkezi açılması yönünde talepler gelmeye başladı. Böylece Bilişim Garaj Akademisi'ni Türkiye çapında eğitim merkezleri açarak 'franchise' yapısıyla sürdürüyoruz. Diğer yandan ODTÜ Yayınclık'tan çıkan çocuklar için programlama ve web tasarımı kitaplarını bulunuyor" dedi.

Çocuklarımıza bilgisayarla üretim yapmayı öğretiyoruz

Özdemir, neden böyle bir çalışmaya başladıklarını şöyle anlattı: "ABD'de gençlerin yazılım geliştirmeyi öğrenebilmelerini ve sevmelerini hedefleyen 'The hour of code' isimli bir proje bulunuyor. 5 milyon ilkokul, ortaokul,

lise çocuğuna programlama farkındalık etkinlikleri yapıyorlar; "Çocuklar siz de program yazabilirsiniz; program yazmayı üniversite dönemine ertelemeyin" diye. Gerçekten de erken yaşta programlama öğrenmek ülkenin geleceği için de çok önemli ve kritik bir konu. Avrupa'da da benzer bir çalışma oldu; 7'den 77'ye programlama farkındalık etkinlikleri düzenlendi. "Programlama zor bir şey değil, sen de yapabilirsin, yeter ki uğraş" diyorlar. Etkinlik haritasına göre, Avrupa'nın her yerine yayılmış 300 etkinlik göze çarpıyor, etkinlik yapılmayan tek ülke ise ne yazık ki Türkiye." Doç. Dr. Selçuk Özdemir, tüm dünya, çocuklarına bilgisayarla üretim yapması için çaba

içerisindeyken ve teşvik ederken Türkiye'de sürekli çocukları internette koruma ve bilgisayarı tehlikeli bir araç gibi gösterme üzerine kampanyalar yapıldığını işaret ederek "Bilişim iyi bir şey! First Lego Lig'in Ankara ayağını düzenlerken bilgisayardan çekinen çocukları bile 15 günlük eğitim sonunda koymak zorunda kaldık! Çok başarılı geçti. Eğitim sistemimiz çocukların enerjilerini boşaltabileceği, çocukların kendilerini ifade edebilecekleri etkinlikler sağlamıyor. Bilişim Garaj Akademisi'nde 10-15 kişilik gruplarda rehber öğretmen eşliğinde çocuklar çevrimiçi olarak çalışabiliyor. İnsanoğlu merak ettiği için öğrenir, öğrenmek için öğrenmez. Bilişim Garaj Akademisi'nde eğitim sistemimiz merak üzerine kurgulanmış durumda; temel felsefemiz 'download' toplumundan 'upload' toplumuna geçmeyi sağlamak. Biz çocuklarımıza bilgisayarla üretim yapmayı öğretiyoruz. Çocuklarımıza araba kullanmayı değil, araba üretmeyi öğretiyoruz. Merak, üretim, sergileme ve dolayısıyla çocuklarda oluşturulan özsaygı ve özgüven çok önemli. Türk eğitim sistemi de bunun üzerine kurulmalı. İlkgaraj.com ile de bu çalışmalarımızı anaokuluna indireceğiz. Bu şekilde 'Eğitim Ar-Ge' çalışmaları yaparak ilerliyoruz. Çok bilinçsiz bir ortamdayız. Güney Kore, Çin genç yaşta programlama eğitimi verme konusunda çok ciddi yol kat etti. Türkiye'de de bunun aşılması gerekiyor. Nermi Uygur der ki, 'Teknoloji iki yanı keskin bıçaktır; usta ellerde

çok marifetli işlerin çıkmasına yardımcı olurken, beceriksiz ellerin kendisini dahi keşip biçebilir.' İnternet ve bilişim böyle bir şey. Usta ellerde müthiş bir zenginleşme aracı. Bilişim Garaj Akademisi'nde ilk yılın sonunda üretim yapma becerisi kazanan çocuklara 2. yıl girişimci bir ruha sahip olmaları için 'Bilişimle Girişimcilik' eğitimi verilecek" şeklinde konuştu.

Programlama Çocuk Oyuncağı!

Türk akademi dünyasında binlerce tez yazıldığı için, daha sonra bunların tozlu raflara kaldığı için altını çizen Özdemir, konuşmasını merak ettiği için öğrenir, öğrenmek için öğrenmez. Üzerimizde ölü toprağı var. Pisa sınav sonuçları ortada. Ben çalışmalarımı Türkiye'de kelebek etkisi yaratmaya çalışıyorum ve bu da kendisini hissettirmeye başladı. İnovasyon; toplumca ana sınıftan itibaren çocukların teknolojiyle üretim yapma iklimini yaratmakla başlıyor. Bu bir ekosistem. Doğru ekosistem kurulmazsa, sadece parayla, teşvikle yürümez. Bu nedenle TBD ile 'Bilgisayar Programlama Çocuk Oyuncağı' sosyal sorumluluk projesine başladık. 100 bin çocuğa ulaşmak istiyoruz. Sponsorlar eşliğinde ulusal bir proje olacak. Üniversite, şirketler, devlet kuruluşları, STK'lardan destek alıyoruz. Programlama yapmanın ne kadar kolay olduğu duygusunu yaratmak istiyoruz. Okullardaki bilişim öğretmenlerini eğiteceğiz."

sedefo@interpromedia.com.tr